

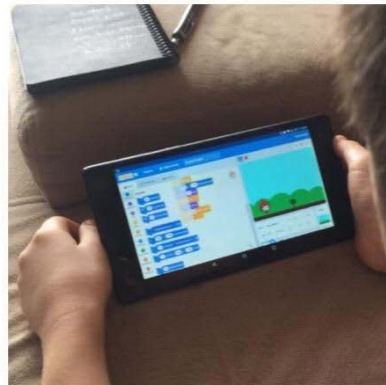
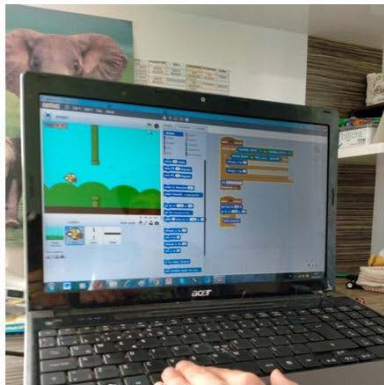
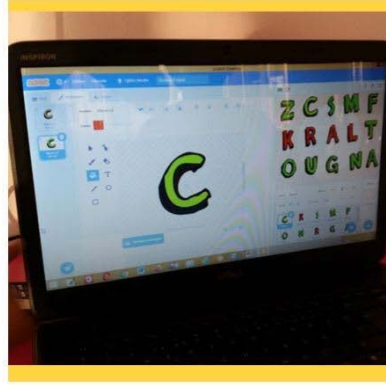
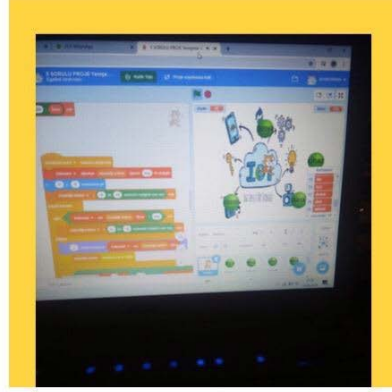
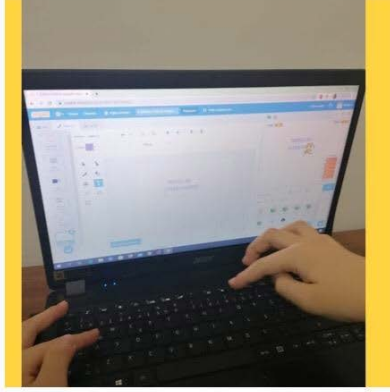
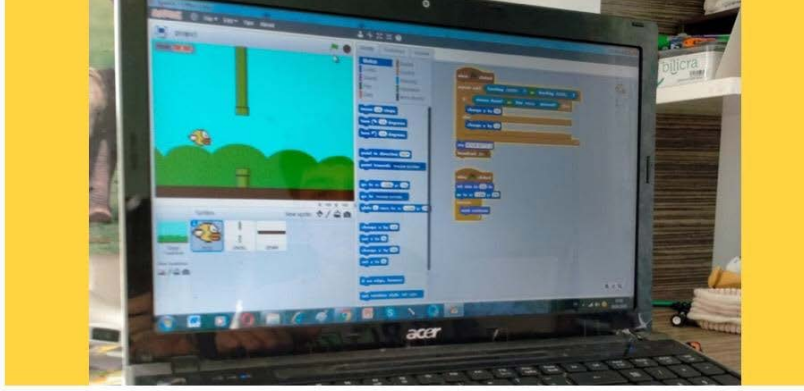
İLK OYUNUMU KODLUYORUM

Okulumuz İngilizce Öğretmeni Funda KARASU, yurt dışından öğretmenlerin de yer aldığı 23 ortaklı “İlk Oyunumu Kodluyorum” eTwinning projesine dâhil olmuştur.

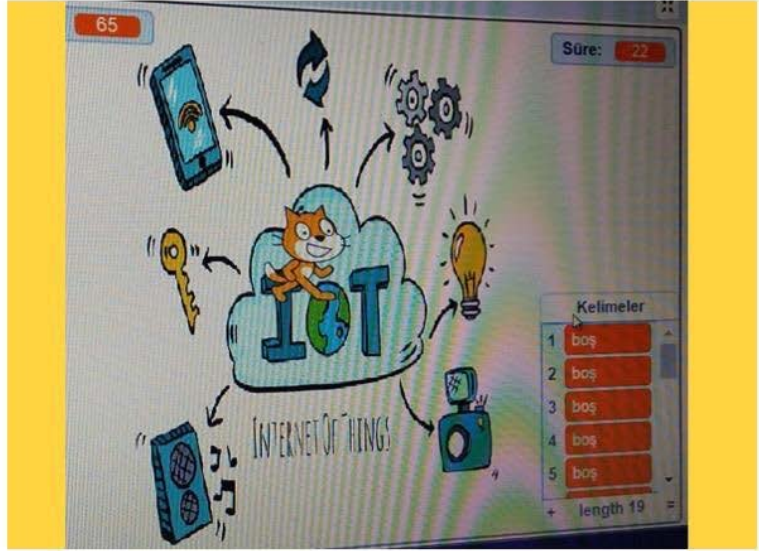
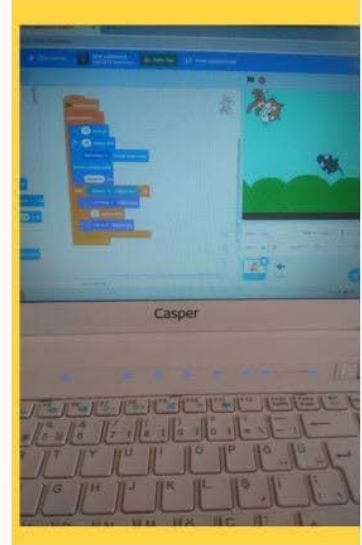
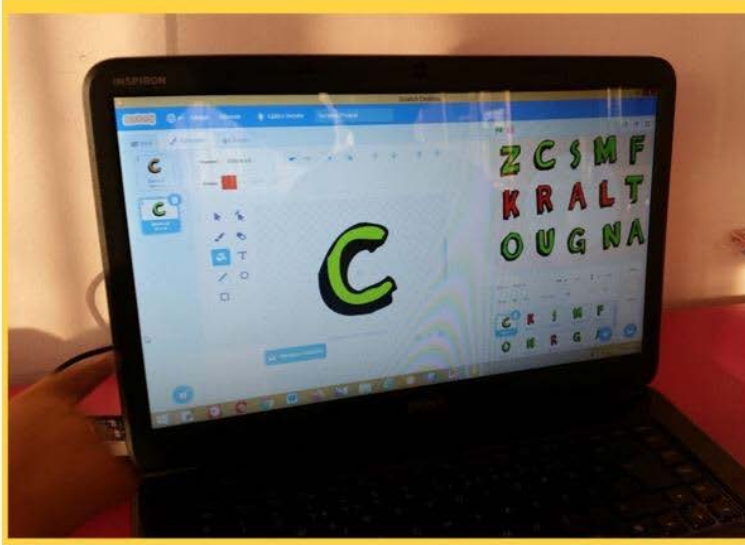
21. yüzyıl, teknolojinin süratle geliştiği bir zaman dilimidir. Bu dönemde bireylerden, toplumlardan beklenen yeterliklerde önceki dönemlere göre değişiklikler gözlenmektedir. Artık bireylerin pasif olması yerine aktif, üreten, yenilikler ortaya koyan bir yapıya bürünmesi istenmektedir. Bu değişimler eğitim sisteminin ve anlayışının da değişmesine sebep olmuştur. 21. yüzyıl becerileri olarak tanımlayabileceğimiz üretken nesiller yetiştirmek için ilk başvuracağımız adres okullardır. Buna ek olarak dünya geneline baktığımızda kodlama yaygın bir hale gelmiştir. Öğrencilerimizin üretken bir birey olması için kodlama konusunda iyi bir eğitim alması gerekmektedir. Özetle, projemiz bilgisayarsız kodlama etkinliklerinden başlayıp ilerleyerek öğrencilerin “Scratch” programı ile kendi oyunlarını tasarlayarak özgün bir oyun ortaya çıkarmalarını sağlamaktır. Ayrıyeten öğrenciler grup arkadaşları ile birlikte hem kodlamayı hem de işbirliği ile çalışmayı öğreneceklerdir.

FAALİYETLER

Bilgisayarlı Kodlama Faaliyetleri



Ortak Scratch Oyunu



Bilgisayarsız Kodlama Faaliyetleri



Yenişehir Anadolu İmam Hatip Lisesi Öğrencilerinin Hazırladığı Logo ve Afiş Çalışmaları



**HEM KODLUYORUM
HEM EĞLENİYORUM
HEM DE ÖĞRENİYORUM**

EĞLENEREK KODLUYORUM

